

ХАМАРИН (MONO) В РАЗРАБОТКЕ КРОСС-ПЛАТФОРМЕННЫХ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

НА ПРИМЕРЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «КОММЕРСАНТЪ»
ДЛЯ iOS И ANDROID



Специально для конференции
«CEE-SEC(R) Разработка ПО»

Вадим Митякин, ГАЛС Софт



ЗАЧЕМ МНЕ ДРУГИЕ ПЛАТФОРМЫ

- ♦ **Значимый проект = большая аудитория = много устройств**
- ♦ **Много устройств = непростой процесс разработки**



ВСЁ НА MONO

- ♦ **В теории можно сделать все приложения в одной среде, например MONO**
- ♦ **Но некому (отсутствие специалистов)**

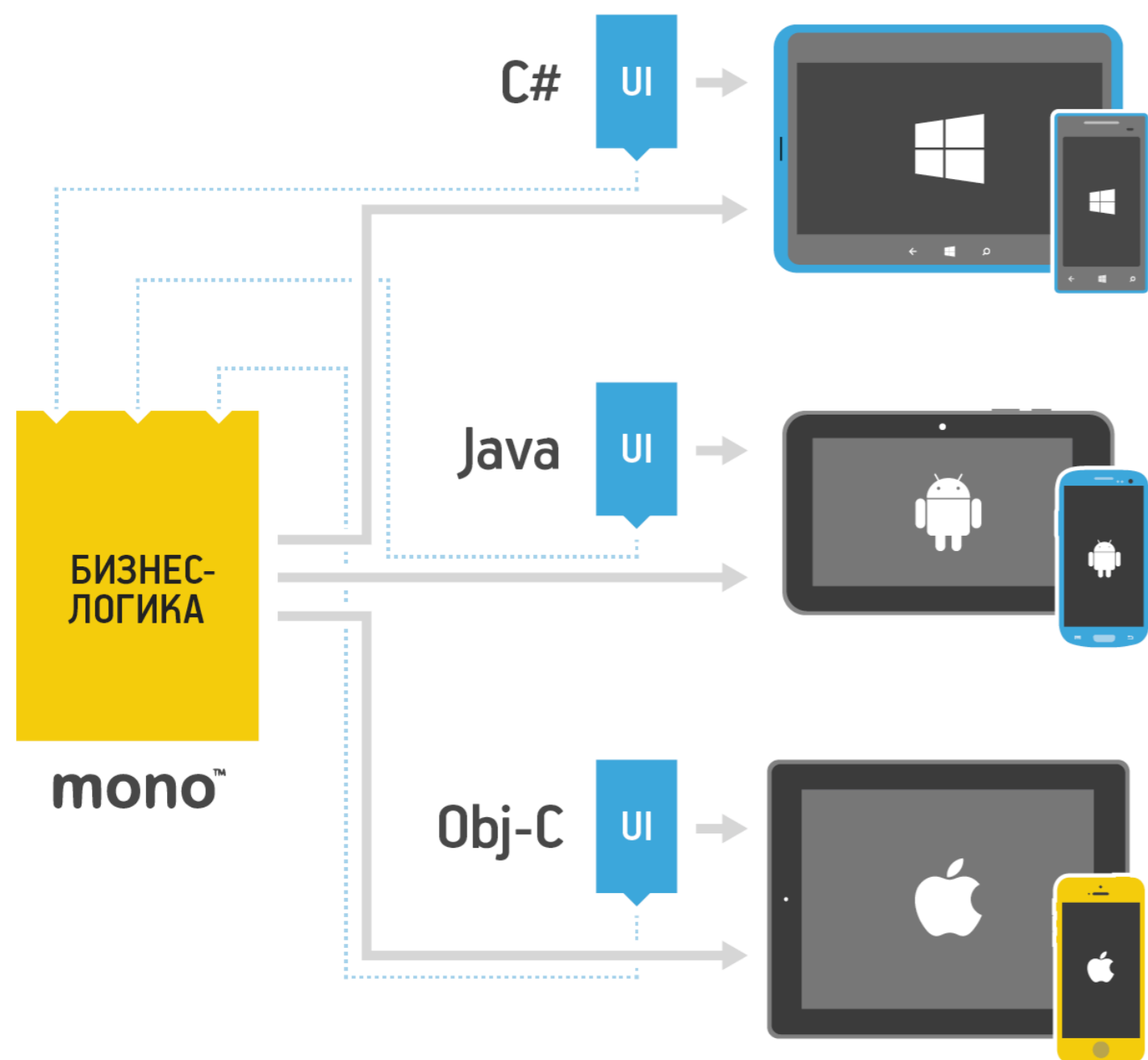


ОБЩИЙ ЗНАМЕНАТЕЛЬ

- ♦ **Что общего у приложений для разных платформ?**



АРХИТЕКТУРА РЕШЕНИЯ





ВАВИЛОНСКАЯ БАШНЯ





ТРУДНОСТИ ПЕРЕВОДА

Взаимодействие разработчиков UI и Бизнес-логики





ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

- ♦ Математические расчеты отдыхают
- ♦ Все остальное - как родное



ОТЛАДКА

- ◆ Отладка UI
- ◆ Отладка бизнес-логики



ПРЕИМУЩЕСТВА

Упрощение структуры проекта как следствие архитектурной унификации



ПРЕИМУЩЕСТВА

- ◆ **Бюджет и сроки**



ВОПРОСЫ

ask@galssoft.ru